

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Arsyah, Rayandra. 2017. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Basuki dan Prasetyawati. *Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan (C2) Kelas X*. PT. Jawa Timur: Kuantum Buku Sejahtera
- Darmawan, Deni. 2012. *Inovasi Pendidikan Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Dimayati, Mudjino. 2013. *Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fikri dan Madona 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Hapsari, G.P.P, & Zulherman, Z. 2021. Pengembangan Media Video Animasi berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi dan Ptestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicude*, 5(4), 2384-2394.
<https://doi.Org/10.29333/Iji.2020.13416a>
- Harefa Envilwan Berkat. 2021. Penerapan Model Pembelajaran *Numbered Head Together* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar siswa Pada Pelajaran Fisika. *Jurnal Review Pendidikan dan Pegajaran*, 4 (1), 2655-6022.1
- Khaira, H. 2021. Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. *Prosiding seminar nasional pembelajaran bahasa*, 39-44.
<http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/41218>
- Muhamaad Fathurrohman, Sulistyorini. 2021. *Belajar & Pembelajaran*. Depok Sleman Yogyakarta: Penerbit Teras.
- Munawir,. 2022. *Tugas, Fungsi dan Peran Guru Profesional*. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol.7. No. 1 (Online), 8–12.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v7i1.327>

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurlina, Masruro dan Saragih. 2022. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Widina Bhakti Persada
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 69 Tahun 2013 Tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah.
- President Director. 2017 *Buku Pedoman Pelaksanaan Keselamatan dan Kesehatan Kerja*. Jakarta: Santosa Gunara.
- Radyan Pradana. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Uji Makanan Menggunakan Adobe Flash Professional CS5. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rolina Amriyani Ferita. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pokok Bahasan Peluang Untuk Siswa Kelas XI. Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rusman, Kurniawan, Deni & Riyana. 2012. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman. 2010. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta; Pt Rajagrafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Sugiyono. 2022 *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development*. Alfabeta, Bandung.
- Sukoco. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. Vol. 22. No. 2. (Online), <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/8937>

Tengeh, Jampel, & Pudjawan 2014. *Model Penelitian Pengembangan*.
Yogyakarta: GRAHA ILMU

Trisna Ulfatuzzahra 2018. Pengembangan media pembelajaran modul interaktif berbasis adobe flash cs 6 pada kompetensi jurnal penyesuaian.
<https://docplayer.info/71519601>