

DAFTAR PUSTAKA

- Arrosyida, A., & Suprpto, M. T. (2012). Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di SMK Negeri 1 Saptosari. *Laporan Penelitian. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.*
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Bhakti, Y. B. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire sebagai Media Pembelajaran Guru. *Abdimas Dewantara*, 2(2), 107-114.
- Asela, S., Salsabila, U. H., Lestari, N. H. P., Sihati, A., & Pertiwi, A. R. (2020). Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(7), 1297-1304.
- Basuki dan Prasetyawati. *Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan (C2) Kelas X*. PT. Jawa Timur: Kuantum Buku Sejahtera
- Cahyadi. (2018). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur* Serang: Laksita Indonesia
- Cahyanti, A. D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Berbasis Adobe Flash CS 6 Pada Kompetensi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA N 1 Tempel. *Skripsi Program Studi Akuntansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Dahlia, D., Rianto, S., & Yuherman, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Lintas Minat Pada Mata Pelajaran Geografi Di Sman 1 Padang Sago. *Jambura Geo Education Journal*, 3(2), 106-113.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif. *Yogyakarta: Samudra Biru.*
- Fitria, A. D., Mustami, M. K., & Taufiq, A. U. (2017). Pengembangan media gambar berbasis potensi lokal pada pembelajaran materi keanekaragaman hayati di kelas x di sma 1 pitu riase kab. Sidrap. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 4(2), 14-28.
- Harefa, N. A. J., & Hayati, E. (2021). Media pembelajaran bahasa dan sastra indonesia dan teknologi informasi. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951-952.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. M. (2021). Media Pembelajaran. Klaten: Tahta Media Group.

- Irawan, A., & Hakim, M. A. R. (2021). Kepraktisan media pembelajaran komik matematika pada materi himpunan kelas VII SMP/MTs. *Pythagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), 91-100.
- Keputusan Menteri. Tenaga Kerja R.I. No. Kep. 463/MEN/1993. (<http://journal.uajy.ac.id/3052/3/2TS11587.pdf>)
- Komalasari. (2019). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran Surabaya. Bintang Sutabaya Anggota IKAPI Daerah Jawa Timur*.
- Mahmudah, A., & Pustikaningsih, A. (2019). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis lectora inspire pada materi jurnal penyesuaian untuk siswa kelas x akuntansi dan keuangan lembaga smk negeri 1 tempel tahun ajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 17(1), 97-111.
- Mas'ud, M. (2012). *Membuat media pembelajaran dengan lectora inspire*. Yogyakarta: PT. Skripta Media Creative.
- Maulana, A. (2023). Optimalisasi Pendidikan dan Pelatihan Vokasi Di Indonesia. *Jurnal Pembangunan dan Administrasi Publik*, 1-8.
- Muallifah, A. (2020). Pengembangan bahan ajar elektronik flipbook interaktif berbasis kearifan lokal sebagai sumber belajar muatan IPS siswa kelas V SDN 1 Wulung Blora. *Under Graduates Thesis, Unnes*.
- Muhamad Fahreza, I. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Bantuan Aplikasi Lectora Inspire Pada Materi Saraf Untuk Siswa Kelas XI MIPA MAN 1 Mojokerto* (Doctoral dissertation, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Program Studi Tadris Biologi).
- Munawir, M., Salsabila, Z. P., & Nisa, N. R. (2022). Tugas, Fungsi dan Peran Guru Profesional. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(1), 8-12.
- Martin, et al. (2018). *Media Pembelajaran*. Banten: Widina Bhakti Persada
- Muttaqin, M. Z., Siswono, T. Y. E., & Lukito, A. (2020). Pengembangan multimedia lectora inspire untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis dalam menyelesaikan soal cerita bangun ruang. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 495-511.
- Nurdyansyah, N. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Nurlina, et al. (2022). *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Widina Bhakti Persada

- Kholis, N. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN LECTORA INSPIRE PADA KOMPETENSI DASAR MEMAHAMI SPESIFIKASI DAN KARAKTERISTIK KAYU SISWA KELAS X DPIB DI SMKN11 MALANG. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 6(1).
- Gunara, S. (2017). Buku Pedoman Pelaksanaan Keselamatan dan Kesehatan Kerja. *SCBD, Jakarta*.
- Priadana, M. S., & Sunarsi, D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Pascal Books.
- Tengeh, et al. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Cahyanti, A. D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Berbasis Adobe Flash CS 6 Pada Kompetensi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA N 1 Tempel. Skripsi Program Studi Akuntansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Pupu, S. R. (2018). Psikologi Pendidikan.
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Rosyidi, M. H., & Amin, N. (2022). Strategi Kepala Sekolah dalam Menjalin Hubungan Kerjasama dengan Dunia Usaha Otomotif di SMK Sunan Drajat Lamongan. *Ummul Qura Jurnal Institut Pesantren Sunan Drajat (INSUD) Lamongan*, 17(1), 26-35.
- Septiyanti. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Shalikhah, N. D. (2017). Media pembelajaran interaktif lectora inspire sebagai inovasi pembelajaran. *Warta Lpm*, 20(1), 9-16.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research And Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sukendra dan Atmaja. (2020). *Instrument Penelitian*. Pontianak: Mahameru Press.
- Sukoco, S., Sutiman, S., & Wakid, M. (2014). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk peserta didik mata pelajaran teknik kendaraan ringan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 22(2), 215-226.
- Suyitno, M. P. (2020). Pendidikan vokasi dan kejuruan strategi dan revitalisasi abad 21.

Nasional, I. D. P. (2003). Undang-undang republik Indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional.

Joko, W. (2018). Evaluasi Pembelajaran (Sesuai dengan Kurikulum 2013).

Wulandari, B., Hasanah, N., Dewanto, S. A., & Mahali, M. I. (2017). Pembuatan Media Pembelajaran dengan Lectora Inspire. *Universitas Negeri Yogyakarta*.