

Daftar Pustaka

- Agustira, S., & Rahmi, R.(2022). *Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Tingkat Sd*. Muhtadi: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah, 4(1), 72-80.
- Arsyad, N., Et Al.(2021). *"Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Dalam Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar Menggunakan Platform Assemblr Edu"*.Jurnal Pendidikan Dan Teknologi, 5(2), 134-142.
- Daryanto.(2018). *Penelitian Tindakan Kelas Dan Penulisan Karya Ilmiah*. Yogyakarta: Gava Media
- Deviyanti, T. A.(2021). *Peran Motivasi Belajar Pada Hubungan Antara Faktor Eksternal Terhadap Hasil Belajar*. Jurnal Ekonomi, Bisnis, Dan Akuntansi, 22(4), 390-403.
- Dewi, N. S.(2020). *Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Stad Pada Mata Pelajaran Ips Di Sd Negeri 8 Metro* (Doctoral Dissertation, Iain Metro)
- Fadilah, A., Nurzakayah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). *Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran*. Journal Of Student Research, 1(2), 01-17.
- Hapsari, R., & Nugroho, H. (2020). *Peran Media AR dalam Meningkatkan Interaktivitas Siswa*. Jurnal Teknologi Pendidikan, 8(1), 33-40.
- Iskandar, S., Rosmana, P. S., Mutiara, E. A., Nisrina, F. A., Nadhirah, N. E., & Nengsih, N. W.(2023). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Assemblr Edu Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Asean Kelas Vi*. Al Qodiri: Jurnal Pendidikan, Sosial Dan Keagamaan, 20(3), 596-606
- Jannah Miftahul.2023.*Pengembangan Media Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jurnal Bahasa Dan Sastra Dalam Pendidikan Linguistic Dan Pengembangan,1(4),156-168
- Lestari, D. W., Rusimanto, P. W., Harimurti, R., & Agung, A. I.(2023). *Penerapan Media Pembelajaran Berbantuan Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Journal Of Vocational And Technical Education (Jvte), 5(2), 225-232

- Magdalena, I., Shodikoh, A. F., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., & Susilawati, I.(2021). *Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi*. Edisi, 3(2), 312-325.
- Mahdalena, M.(2022). *Pengaruh Minat Belajar, Dukungan Orang Tua Dan Lingkungan Belajar Terhadap Perilaku Belajar Siswa Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa (Studi Faktor Yang Mempengaruhi Prilaku Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 4, 5 Dan 6 Pada Sdn Binuang 4 Da. Kindai*, 18(2), 332-351
- Nugrohadhi, S., & Anwar, M. T.(2022). *Pelatihan Assembler Edu Untuk Meningkatkan Keterampilan Guru Merancang Project-Based Learning Sesuai Kurikulum Merdeka Belajar*. *Media Penelitian Pendidikan: Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Dan Pengajaran*, 16(1), 77-80.
- Nuretha, E. R., & Fatimah, S.(2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Mentimeter Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Srijaya Negara Palembang*. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Akuntansi Dan Kewirausahaan (Jpeaku)*, 3(1), 18-24.
- Prasetyo, D., & Maryani, I. (2021). *Penggunaan Media Augmented Reality dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 23(2), 101-110.
- Putra, D. E., Hefni, H., & Erningsih, E.(2022). *Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa Dan Strategi Guru Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 8913-8920.
- Putri,R.N.,&Rahmawati,Y.(2020)."*Integrasi Augmented Reality Dengan Assemblr Dalam Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Keterampilan Visual Siswa*."Jurnal Inovasi Pendidikan Ipa, 6(1), 89-98.
- Rahman, S.(2022, January). *Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar*. *In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*. 289-302
- Rahmawati, S., & Yulianto, B. (2022). *Pengaruh Penggunaan Assemblr EDU terhadap Hasil Belajar Siswa*. *EduTech: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(2), 88-97
- Sari, L., et al. (2020). *Media Pembelajaran Augmented Reality untuk Meningkatkan Motivasi Belajar*. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 14(1), 45–53.
- Sugiarto, A.(2021). *Penggunaan Media Augmented Reality Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Peredaran Darah*. *Madaris: Jurnal Guru Inovatif*, 1(2), 1-13.
- Sugiyono.(2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Siregar, N. F., Rohmatulloh, G., Riandi, R., & Widodo, A.(2022). *Inovasi Media Pembelajaran 3 Dimensi Berbasis Teknologi Pada Pembelajaran Biologi:(Technology-Based 3 Dimensional Learning Media Innovation In Biology Learning)*. Biodik, 8(4), 139-146.
- Susanti, A., & Permana, H.(2022). "*Penerapan Assemblr Edu Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Di Era Digital.*" Jurnal Teknologi Pendidikan, 10(3), 221–229.
- Wahyuni, E., Maulida, M., Hamama, S. F., Samsuar, S., & Zamzami, Z.(2024). *Penerapan Media Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality (Ar) Guna Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pembelahan Sel.* Jurnal Dedikasi Pendidikan, 8(2), 1097-1106.
- Yunida, M.(2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Assemblr Edu Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar.*
- Zega, Y. K.(2022). *Peran Guru Pak Memanfaatkan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecerdasan Spiritual Peserta Didik.* Jurnal Apokalupsis, 13(1), 70-92