

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	13
1.3 Rumusan Masalah.....	14
1.4 Tujuan Penelitian.....	14
1.5 Manfaat Penelitian.....	14
1.6 Spesifikasi Produk	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1 Kajian Teori.....	16
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	66
2.3 Kerangka Berpikir	70
BAB III METODE PENELITIAN	71
3.1 Model Pengembangan	71
3.2 Prosedur Pengembangan.....	71
3.3 Uji Coba Produk	76
3.4 Jenis Data Dan Instrumen Pengumpulan Data	77
3.5 Teknik Analisis Data	84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	89
4.1 Hasil Pengembangan Multimedia Interaktif	89
4.2 Hasil Uji Coba Produk	104
4.3 Pembahasan.....	115
4.4 Revisi Produk	121
BAB V PENUTUP	126
5.1 Kesimpulan	126
5.2 Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA.....	128

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Urutan Takson atau Taksonomi pada Makhluk Hidup	54
Tabel 3.1 : Kisi-Kisi dan Indikator Validasi Ahli Materi	77
Tabel 3.2 : Kisi-Kisi dan Indikator Validasi Ahli Bahasa	78
Tabel 3.3 : Kisi-Kisi dan Indikator Validasi Ahli Media.....	78
Tabel 3.4 : Kisi-Kisi Instrumen Respon Peserta Didik.....	79
Tabel 3.4 : Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar Peserta Didik	81
Tabel 3.4 : Kisi-Kisi Instrumen Pedoman Wawancara Guru.....	82
Tabel 3.5 : Kisi-Kisi Instrumen Lembar Observasi Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Kegiatan Pembelajaran	83
Tabel 3.6 : Pedoman Penilaian Menggunakan Skala Likert	85
Tabel 3.7 : Kriteria Validitas Multimedia Interaktif	85
Tabel 3.8 : Pedoman Penilaian Menggunakan Skala Guttman	86
Tabel 3.9 : Kriteria Praktikalitas	86
Tabel 3.10 : Kriteria Penentuan Tes Hasil Belajar.....	87
Tabel 4.1 : Hasil Multimedia Interaktif Oleh Ahli Materi (Dosen)	96
Tabel 4.2 : Hasil Multimedia Interaktif Oleh Ahli Materi (Guru)	98
Tabel 4.3 : Hasil Multimedia Interaktif Oleh Ahli Bahasa	100
Tabel 4.4 : Hasil Multimedia Interaktif Oleh Ahli Media/Desain	101
Tabel 4.5 : Respon Peserta Didik Uji Coba Perseorangan.....	104
Tabel 4.6 : Respon Peserta Didik Uji Coba Kelompok Kecil.....	105
Tabel 4.7 : Respon Peserta Didik Uji Coba Lapangan.....	106
Tabel 4.8 : Presentase Hasil Uji Coba Produk	107
Tabel 4.9 : Tes Hasil Belajar Peserta Didik Terhadap Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i> Oleh Peserta Didik	108
Tabel 4.10 : Penilaian Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	109
Tabel 4.11 : Hasil Wawancara Guru Terhadap Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	110
Tabel 4.12 : Hasil Observasi Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i> dalam Kegiatan Pembelajaran.....	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Perkembangan sistem klasifikasi makhluk hidup	51
Gambar 2.2	Hewan Vertebrata.....	56
Gambar 2.3	Hewan Invertebrate	57
Gambar 2.4	Skema Pengelompokan Tumbuhan.....	57
Gambar 2.5	Tumbuhan Lumut.....	58
Gambar 2.6	Tumbuhan Paku.....	59
Gambar 2.7	Tumbuhan Biji Terbuka	60
Gambar 2.8	Tumbuhan Biji Tertutup.....	61
Gambar 2.9	Monera (bakteri <i>Mycobacterium tuberculosis</i>).....	62
Gambar 2.10	Beberapa contoh Protista.....	63
Gambar 2.11	Bentuk hifa jamur.....	64
Gambar 2.12	Haustorium, hifa fungi parasite	65
Gambar 2.13	Kerangka Berpikir	70
Gambar 3.1	Model Pengembangan 4-D.....	71
Gambar 4.1	Diagram Hasil Validasi Multimedia Interaktif Oleh Validator Isi/Materi (Dosen)	97
Gambar 4.2	Diagram Hasil Validasi Multimedia Interaktif Oleh Validator Isi/Materi (Guru)	99
Gambar 4.3	Diagram Hasil Validasi Multimedia Interaktif Oleh Validator Bahasa	101
Gambar 4.4	Diagram Hasil Validasi Multimedia Interaktif Oleh Validator Media/Desain	103
Gambar 4.5	Diagram Presentase Hasil Uji Coba Produk	107
Gambar 4.6	Diagram Hasil Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	110