

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data yang telah dilakukan peneliti tentang “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Lotu”, maka peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Multimedia Interaktif yang dikembangkan telah teruji dan dinyatakan sangat valid baik dari segi validitas materi, validitas bahasa dan validitas media, dengan memperoleh nilai persentase rata-rata sebesar 95%, sehingga layak digunakan dalam proses pembelajaran.
- b. Multimedia Interaktif telah teruji sangat praktis digunakan oleh guru dan siswa, dengan hasil angket respon siswa sebesar 91% dan hasil angket respon guru sebesar 94,74%.
- c. Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Matematika berbantuan *Articulate Storyline 3* sangat efektif dalam meningkatkan minat dan hasil belajar siswa kelas VII SMP Negeri 2 Lotu pada materi Bangun Ruang dengan rata-rata nilai 81,30 dan minat sebesar 87%.

5.2 Saran

- a. Bagi para pembaca, hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan sekaligus pendorong untuk melakukan penelitian lebih lanjut yang lebih mendalam.
- b. Multimedia Interaktif pada pembelajaran matematika menggunakan bantuan aplikasi *articulate storyline 3* pada materi bangun ruang masih memiliki beberapa keterbatasan dalam pengembangannya. Oleh karena itu, diharapkan peneliti berikutnya dapat melakukan inovasi agar menghasilkan produk yang lebih baik, sehingga dapat meningkatkan kemampuan matematika siswa dan diterapkan lebih luas, tidak hanya terbatas pada materi bangun ruang saja.

Bagi guru atau tenaga pendidik, disarankan untuk memanfaatkan multimedia interaktif berbantuan aplikasi *articulate storyline 3* pada materi bangun ruang sebagai salah satu alternatif bahan ajar dalam kegiatan pembelajaran