

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, T., Mahmudah, U., Jl, A., Bangsa, K., Baru, P., Utara, K. P., & Pekalongan, K. (2024). *Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Inovatif Dalam Pembelajaran Ipa Untuk Melestarian Sumber Daya Alam*.
- Ajar, B. (N.D.). *Buku Ajar Metodologi Penelitian (Penelitian Kuantitatif)*.
- Azizah, N., Zmaroni, M., & Ginanjar, R. R. (2022). Analisis Kesulitan Belajar Dalam Pemahaman Konsep Pembelajaran Ipa Kelas Iv Di Mi Hidayaturrohman Kecamatan Teluknaga Kabupaten Tangerang. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(5), 1707–1715.
- Belajar, H., Siswa, I. P. S., Vii, K., & Negeri, S. M. P. (2022). *Teknologi Pendidikan Madako Jurnal*. 1–17.
- Bengkulu, K., Mata, P., & Ipa, P. (2022). *Analisis Minat Belajar Siswa Kelas Ix Smp Negeri*. 16(1), 1–6. <https://doi.org/10.30595/jkp.v>
- Curup, I. (2023). *Fauziah Lilis Aryanti*.
- Diana, R., Yusup, F., & Fauzi, R. N. (2024). *Penggunaan Media Augmented Reality Dalam Pembelajaran Ipa Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep*. 4(2), 67–73.
- Diniya, D. (2019). Pembelajaran Ipa Terpadu Tipe Integrated Melalui Model Inkuiri Terbimbing Tingkat Sekolah Menengah Pertama. *Journal Of Natural Science And Integration*, 2(2), 22. <https://doi.org/10.24014/jnsi.v2i2.7580>
- Erawati, D. (2022). Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas 1 Sd Negeri 6 Pajar Bulan. *Shes: Conference Series*, 5(5), 1086–1093. <https://jurnal.uns.ac.id/shes>
- Fendi, K. (2019). Perkembangan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar. *Noviembre 2018*, 1x(1), 1. <https://www.gob.mx/semar/que-hacemos>
- Guru, P., Dasar, S., & Malang, K. (2024). *No Title*. 1(2), 2246–2257.
- Hanum, J., Afiyah Arief Silalahi, A., & Mahardika, G. (2023). *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran Pengaruh Perkembangan Teknologi Internet Terhadap Minat Belajar Siswa*. <https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah>/<https://jurnal.diklinko.id/index.php/tarbiyah/>
- Harahap, S., & Napitupulu, Z. (2023). Pengaruh Teknologi Terhadap Pendidik Dan <https://jurnal.unusu.ac.id/index.php/rekognisi/article/view/162%0ahttps://jurnal.unusu.ac.id/index.php/rekognisi/article/download/162/118>
- Hasnida, S. S., & Adrian, R. (2024). *Tranformasi Pendidikan Di Era Digital*.

2(1).

- Hasnida, S. S., Adrian, R., & Siagian, N. A. (2024). Transformasi Pendidikan Di Era Digital. In *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia* (Vol. 1, Issue 1). <https://kumparan.com/aan-herdian89/transformasi-pendidikan-di-era-digital-1zg74ilpzc4/4>
- Hayati, D. A., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Upi, K., Serang, D. I., & Indonesia, U. P. (2022). *Pengaruh Aplikasi Assemblr Edu Sebagai Media*.
- Ibrahim, I., Gunawan, G., Marwan, M., & Jalaluddin, J. (2019). *Hakekat Pembelajaran Sains Dalam Inovasi Kurikulum Karakter*.
- Ilmiah, J., & Pendidikan, W. (2022). 3 1,2,3. 8(23), 514–521.
- Izah, N. (2016). Analisis Model Pembelajaran Ipa Di Smp. *Upej Unnes Physics Education Journal*, 6(2), 31–38.
- Jurnal, J., Nusantara, C., Hasyim, M. F., & Sidiek, M. (2024). *Educational Theory And Its Implications For Learning And Teaching*. September, 6098–6106.
- Kom, S. W. S. (N.D.). *Statistik Dasar-Dasar*.
- Lubis, P. (2024). *Teori-Teori Belajar Dalam Pembelajaran*. 2(3).
- Luthfi, M., & Rosmi, F. (2024). *Upaya Meningkatkan Berpikir Kritis Siswa Dalam Pembelajaran Ipa Kelas V Pada Materi Ekosistem Melalui Metode Discovery Learning Di Sd Lab School Fip Umj*. 153–159.
- Mardiwati, K., Azizah, L. F., Sitopu, J. W., Wiliyanti, V., Materi, P., Siswa, M., & Interaktif, P. (2024). *Augmented Reality*. 7, 7813–7821.
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/Al-Mutharahah.V18i2.303>
- Matin, A. H., & Utomo, H. W. (2023). *Perancangan Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Tata Surya Pada Sekolah Dasar Kelas 6*. 10(3), 752–761. <https://doi.org/10.30865/Jurikom.V10i3.6264>
- Maulana, A. (2024). *Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Operasional Formal*. 1(1), 12–22.
- Mulyaningrum, K. A. (2024). *Peningkatan Minat Belajar Ipa Menggunakan Model Problem Based Learning (Pbl) Berpendekatan Teaching At The Right Level (Tarl) Pada Siswa Kelas Vii H Smpn 22 Semarang*. 920–932.
- Munawar, S., Purbasari, D., & Gunawan, R. (2022). Pengaruh Keterampilan Esensial Guru Pemula Di Smk Pada Era Digital. *Jurnal Profesi Keguruan*, 8(2), 263–269. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jpk>
- Nento, F., & Manto, R. (2023). *Peran Teknologi Dalam Dunia Pendidikan*.

11(01), 1–5. <https://doi.org/10.1007/Xxxxxx-Xx-0000-00>

- Nur, I., Lbs, F., Anugrah, S., & Rahmayanti, E. (2024). *Pengaruh Penggunaan Media Augmented Reality Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Viii Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Smpn 3 Kinali (Ipa) Merupakan Pembelajaran Yang Sulit Dan Kemudian Berdampak Pada Hasil Belajar Siswa . Demikian Perlu Adanya Dor.* 5(6), 6655–6662.
- Nurhasanah, S., & Sobandi, A. (2016). *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa.* 1(1), 128–135.
- Oktavianda, N., Rahmatan, H., Huda, I., Ulfa, A., Pada, T., & Deviani, R. (2024). *Implementation Of Augmented Reality (Ar) Animation Media To Enhance Learning Outcomes And Interest In The Excretory System Topic.* 10(10), 8359–8365. <https://doi.org/10.29303/Jppipa.V10i11.8816>
- Pembelajaran, B. D. (2024). *Jurnal Basicedu.* 8(1), 466–476.
- Pendahuluan, A. (2024). ©Jp-3 *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran.* 6(2), 1012–1019.
- Permana, B. S. (2024). *Teknologi Pendidikan : Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi.* 4(1).
- Pujani, N. M., & Priyanka, L. M. (2021). *Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil.* 11(1), 10–19.
- Qorimah, E. N. (2022). *Learning In.* 6(2), 2055–2060.
- Saepul, U., Sekolah, M., Keguruan, T., Keguruan, I., Manshur, S., Raya, J., Km, L., & Pandeglang, K. (2020). Efektivitas Pembelajaran Di Era New Normal Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Matematika Diskrit (Effectiveness Of Discrete Mathematics Learning In New Normal Era On Student's Learning Achievement). *Uniqbu Journal Of Exact Sciences (Ujes)*, 1(1), 41–45.
- Salsabila, S. (2024). *Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran Dalam Pendidikan.* 4(2).
- Salsabila, U. H., & Agustian, N. (2021). *Dalam Pembelajaran.* 3, 123–133.
- Saputra, N. (N.D.). *Metodologi Penelitian Kuantitatif.*
- Sekolah, D. I., Pertama, M., Kasus, S., & Bandung, C. (2016). *Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (Ipa) Di Sekolah Menengah Pertama (Smp) (Studi Kasus Di Smpn 2 Cileunyi-Bandung).*
- Studi, P., Informatika, T., Makassar, U. D., Informasi, P. S., Makassar, U. D., & Selatan, S. (2024). *Implementasi Teknologi Augmented Reality Pada Pelajaran Ipa Di Smp 4 Liliriaja.* 8(4), 448–455.

- Sugiarso. (2024). Penerapan Teknologi Augmentedreality Dalam Menyajikan Materipembelajaran Untuk Meningkatkanminat Belajar Siswa. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*7, 7(2), 4999–5004.
- Surani, D., & Fricticarani, A. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Augmented Reality Assemblr Edu Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Smp. *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: Jppp*, 4(3), 209–216. <https://doi.org/10.30596/Jppp.V4i3.16429>
- Syarifudin, A. (2020). *Pengaruh Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Sungai Salak Kecamatan Tempuling*. 6(1), 76–91.
- Teknologi, J., Dan, P., Jtp, P., Hafizah, E., & Fuad, M. (2024). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbantuan Kuis Worldwall Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Di Smp Banjarmasin Pada Pembelajaran Ipa* *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (Jtp)*. 02(01), 428–437.
- Teknologi, J., Dan, P., Jtp, P., No, V., April, E., Hal, J., Aliyah, H., Masyithoh, S., No, V., April, E., & Hal, J. (2024). *Tinjauan Literatur : Peran Teknologi Digital Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Sekolah* *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (Jtp)*. 01(04), 681–687.
- Warembra, R. S., Si, M., Meirista, E., Pd, S., & Si, M. (N.D.). *Modul Panduan Praktis Penggunaan Assemblr Edu*.
- Wijarini, F. (2021). *Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Biologi Kelas Viii Smp Negeri 3 Tarakan Analysis Of Interest And Factors That Influence Interest In Learning Biology Among Eighth Grade Students Of Smp Negeri 3 Tarakan*. 3(2), 142–157.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., & Shofiah, T. (2023). *Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. 05(02), 3928–3936.
- Wulandari, T. D., Widiyatmoko, A., & Pamelasari, S. D. (2022). Keefektifan Pembelajaran Ipa Berbantuan Virtual Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa Smp Di Abad 21: Review Artikel. *Proceeding Seminar Nasional Ipa Xii*, 106–115. <https://proceeding.unnes.ac.id/index.php/snipa/article/view/1343%0ahttps://proceeding.unnes.ac.id/index.php/snipa/article/download/1343/855>
- Yasmin, S., Islam, U., & Sumatera, N. (2024). *Pengaruh Perkembangan Teknologi Pendidikan Terhadap Prestasi Belajar Siswa Di Smk Swasta Tunas Pelita Binjai*. 1(1).
- Yunitasari, R., & Hanifah, U. (2020). *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Pengaruh Pembelajaran Daring Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Masa Covid-19*. 2(3), 232–243.