

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S., & Jabar, C. S. A. (2010). *Evaluasi Pendidikan: Prinsip dan Proses*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asrul, Ananda, R., Rosnita. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Medan: Citapustaka Media.
- Budiarti, Bella, Setria Utama Rizal, and Muhammad Syabrina. "Pengembangan Instrumen Penilaian Kognitif Menggunakan Aplikasi Wordwall pada Pembelajaran Tematik Kelas 4." *Borneo Journal of Primary Education* 3.2 (2023): 127-138.
- Dewi, C. S., Suprpto, P. K., & Badriah, L. (2019). Peranan media sparkol videoscribe terhadap hasil belajar kognitif siswa lintas minat biologi. *JPBIO (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 4(2), 93-100.
- Gagné, R. M. (1965). *The Conditions of Learning*. New York: Holt, Rinehart & Winston.
- Gunawan, Syahrul., Susandi., & Susilawati, Lis.(2024). Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia dengan Memanfaatkan Aplikasi Daring Wordwall pada Siswa Kelas VIII A MTs Annur Al Huda Tajinan Malang. *ALFABETA: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pembelajarannya*, 6(2), 6773.
- Hosnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Ghalia Indonesia.
- Harjanto. (2015). *Perencanaan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mardhiyah, A. (2022). Pemanfaatan media pembelajaran Wordwall sebagai instrumen pembelajaran pada mahasiswa Pendidikan Agama Islam. *Muta'allim: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 1(4), 481-488.
- Maya Lestari Gusfitri (2021). *Bahasa Indonesia untuk SMP Kelas VIII*. Jakarta Selatan: Pusat Perbukuan Kementrian Pendidikan.
- Mulyatiningsih. (2016). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nasution, W. N. (2017). Perencanaan pembelajaran: pengertian, tujuan dan prosedur. *Ittihad: Jurnal Pendidikan*, 1(2), 185-195.
- Nisa, M. A., & Susanto, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)*, 7(1), 140.
- Nurfauziyah, Nurfauziyah, Sjaifuddin Sjaifuddin, and Annisa Novianti Taufik. "Pengembangan instrumen tes kemampuan berpikir tingkat tinggi berbasis Wordwall pada tema siaga

bencana untuk siswa kelas VIII SMP." *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran MIPA* 8.1 (2023): 15-23.

Nurgiyantoro, B. (2013). *Teori pengkajian fiksi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Nur'Afita, L. L., Rosyidah, A. F., Syifa, A. A., Harti, S., Widiatin, N. P. D., Lanahdiana, A., & Samiaji, M. H. (2022). Optimization of Early Childhood Language Development through Storytelling Methods at KB Pangeran Purbaya Kalisoka Dukuhwaru Tegal. *International Proceedings of Nusantara Raya*, 1, 169-172.

Ramadhani, N. A. (2022). Pengembangan alat evaluasi pembelajaran berbasis wordwall untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik dalam memaksimalkan pembelajaran jarak jauh (studi pada peserta didik kelas x manajemen perkantoran dan layanan bisnis SMK Muhammadiyah 5 Kepanjen, Kabupaten Malang).

Reza, M. F., & Nopiyadi, D. (2022). Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran berbasis Game Edukasi Wordwall pada Mata Kuliah Jarigan Komputer. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(4), 5459-5467.

Rahmah, A. A., & Nasryah, C. E. (2019). Evaluasi pembelajaran. *Evaluasi Pembelajaran*. Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Septiani, P., Hayu, W. R. R., & Rajagukguk, Z. F. (2024). Pengembangan evaluasi pembelajaran berbasis wordwall pada materi pelajaran ipa kelas iv di sdn banjarsari 01. *Guru Membangun*, 43(1), 22-32.

Sudjana, N. (2005). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*.

Suprijono, A. (2010). *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi Paikem*.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.

Wiraserti, D. H. A., Permana, I., & Destiana, D. (2024). Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Wordwall pada Materi Bagian Tubuh Tumbuhan di Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(03), 223-230.

Wildan, A., Suherman, S., & Rusdiyani, I. (2023). Pengembangan Media GAULL (Game Edukasi Wordwall) pada Materi Bangun Ruang untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 1623-1634.

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220-1230.

Wulan, A. R. (2007). Pengertian dan esensi konsep evaluasi, asesmen, tes, dan pengukuran. *Jurnal, FPMIPA Universitas Pendidikan Indonesia*, 6.

Zahroh, P. N., Yusuf, W. F., & Yusuf, A. (2024). Penggunaan Media Wordwall Dalam Evaluasi Pembelajaran. *Tadbir Muwahhid*, 8(1), 123-139.

Hamdhani, Suriyana, I. S. F. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite pada Bangun Ruang Sisi Datar*. 3, 122–141.

Juwita, S. R. (2017). Bahasa Indonesia (Keterampilan Membaca dan Menulis). *Bahasa Indonesia*, 1–161.