

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	
LEMBAR PERBAIKAN TUGAS AKHIR	
PENGESAHAN PEMBIMBING	
NOTA PEMBIMBING	
PERNYATAAN KEASLIAN	
MOTTO	
PERSEMBAHAN	
HAK CIPTA	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR BAGAN	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR SINGKATAN.....	viii
DAFTAR ISTILAH	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Spesifikasi Produk	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Konsep Dasar Pembelajaran	6
2.1.1 Pengertian Pembelajaran	6
2.1.2 Tujuan Pembelajaran.....	7
2.1.3 Komponen Pembelajaran.....	7
2.2 Konsep Dasar Media Pembelajaran Audiovisual.....	13
2.2.1 Pengertian Media Audiovisual.....	13
2.2.2 Ciri-ciri Media Audiovisual.....	14
2.2.3 Kelebihan dan Kelemahan Media Audiovisual	15
2.3 Konsep Dasar Teks Biografi.....	16
2.3.1 Pengertian Teks Biografi.....	16
2.3.2 Struktur Teks Biografi.....	16
2.3.3 Fungsi Teks Biografi.....	17
2.3.4 Kaidah Kebahasaan dalam Teks Biografi.....	18
2.3.5 Tujuan Teks Biografi.....	19
2.4 Konsep Dasar <i>Prezi</i>	19

2.4.1	Pengertian <i>Prezi</i>	19
2.4.2	Kelebihan dan Kelemahan <i>Prezi</i>	21
2.4.3	Cara Membuat Akun <i>Prezi</i>	22
2.4.4	Menu <i>Prezi</i>	24
2.5	Hasil Riset Yang Relevan	28
2.6	Kerangka Berpikir	29
BAB III METODE PENELITIAN.....		32
3.1	Metode Penelitian Dan Pengembangan.....	32
3.2	Prosedur Pengembangan.....	32
3.2.1	Analisis (<i>Analyze</i>)	33
3.2.2	Perancangan (<i>Design</i>).....	34
3.2.3	Pengembangan (<i>Development</i>)	34
3.2.4	Penerapan (<i>Implementation</i>).....	35
3.2.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	36
3.3	Uji Coba Produk.....	37
3.3.1	Desain Uji Coba	37
3.3.2	Subjek Uji Coba	37
3.4	Jenis Data.....	38
3.5	Teknik Analisis Data	44
3.5.1	Analisis Validalitas	44
3.5.2	Analisis Kepraktisan.....	45
3.5.3	Analisis keefektifan.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		47
4.1	Hasil Pengembangan	47
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	47
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	50
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	57
4.1.4	Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	70
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	74
4.2	Pembahasan.....	74
4.2.1	Pengembangan Media Audiovisual Berbasis <i>Prezi</i>	74
4.2.2	Kelayakan Media Audiovisual Berbasis <i>Prezi</i>	75
4.2.3	Kepraktisan Media Audiovisual Berbasis <i>Prezi</i>	76
4.2.4	Keefektifitas Media Audiovisual Berbasis <i>Prezi</i>	76
BAB V PENUTUP		77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....		80
LAMPIRAN.....		81

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.7 Kerangka Berpikir.....	31
Bagan 3.2 Tahap Model ADDIE	33

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Materi	39
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Bahasa.....	41
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media.....	41
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Respon Peserta Didik	42
Tabel 3.5 Kriteria Penilaian Menganalisis Teks Biografi.....	43
Tabel 3.6 Skala Likert Angket Kelayakan	44
Tabel 3.7 Kriteria Kelayakan Media.....	45
Tabel 3.8 Skala Perhitungan Respon Peserta Didik	45
Tabel 3.9 Kriteria Interpretasi Respon Peserta didik.....	45
Tabel 3.10 Kriteria Keefektifan Produk Terhadap Hasil Belajar	47
Tabel 4.1 Hasil Angket Penilaian Kelayakan Media Audiovisual Berbasis Prezi Oleh Validator Ahli Materi	60
Tabel 4.2 Hasil Angket Penilaian Kelayakan Media Audiovisual Berbasis Prezi Oleh Validator Ahli Bahasa	64
Tabel 4.3 Hasil Angket Penilaian Kelayakan Media Audiovisual Berbasis Prezi Oleh Validator Ahli Desain.....	68
Tabel 4.4 Skor Perolehan Respon Peserta Didik Pada Uji Kelompok Kecil ...	71
Tabel 4.6 Ketuntasan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Uji Lapangan di Kelas X- MP.....	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Situs Media <i>Prezi</i>	23
Gambar 2.2 <i>Log In Prezi</i>	23
Gambar 2.3 <i>Log In Prezi</i>	24
Gambar 2.4 Beranda Utama <i>Prezi</i>	24
Gambar 4.1 Sebelum Perbaikan	58
Gambar 4.2 Sesudah Perbaikan	59
Gambar 4.3 Diagram Hasil Validasi Ahli Materi	62
Gambar 4.4 Presentase Hasil Validasi Ahli Materi	62
Gambar 4.5 Sebelum Perbaikan	63
Gambar 4.6 Sesudah Perbaikan	64
Gambar 4.7 Diagram Hasil Validasi Bahasa	65
Gambar 4.8 Presentase Hasil Validasi Ahli Bahasa	66
Gambar 4.9 Sebelum Perbaikan	67
Gambar 4.10 Sesudah Perbaikan	68
Gambar 4.11 Presentase Hasil Validasi Ahli Desain	69
Gambar 4.12 Diagram Hasil Respon Uji Coba Kelompok Kecil	71
Gambar 4.13 Diagram Ketuntasan Peserta Didik	73

DAFTAR SINGKATAN

ADDIE	: <i>Analyze, Design, Development, Implement, Evaluate.</i>
ZUI	: <i>Zooming User Interface</i>
RPP	: Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
KI	: Kompetensi Inti
KD	: Kompetensi Dasar
KKTP	: Kriteria Ketercapaian Tujuan Pembelajaran

DAFTAR ISTILAH

R1 : Revisi I

R2 : Revisi II