

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	
ABSTRAK/ <i>ABSTRACT</i>	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.1.2 <i>Augmented Reality</i>	9
2.1.3 Tujuan Media Pembelajaran.....	16
2.1.4 Manfaat Media Pembelajaran	19
2.1.5 Media Pembelajaran 3D.....	21
2.1.6 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	22
2.1.7 Hasil Belajar.....	30
2.2 Penelitian Terdahulu	34
2.3 Kerangka Berpikir	37
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis Penelitian.....	38
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	39
3.3 Variabel Penelitian.....	39

3.4 Subjek Peneltian.....	39
3.5 Prosedur Pelaksanaan Tindakan	39
3.6 Desain Penelitian.....	40
3.7 Instrumen Penelitian.....	41
3.8 Teknik Pengumpulan Data	42
3.9 Indikator Tindakan	43
3.10 Teknik Analisis Data	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1. Temuan Penelitian.....	46
4.1.1. Setting Penelitian.....	46
4.1.2. Penjelasan Siklus	46
4.1.3. Proses Analisis Data Pada Siklus II.....	50
4.2. Pembahasan Temuan Penelitian.....	53
4.2.1. Permasalahan Pokok.....	53
4.2.2. Jawaban Umum Atas Permasalahan Pokok Peneliti	54
4.3. Analisis Dan Penafsiran Temuan Peneliti	55
4.4. Perbandingan Temuan Penelitian Dengan Teori	56
4.5. Keterbatasan Hasil Analisis Dan Penafsiran Temuan Penelitian	56
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1. Kesimpulan	57
5.2. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN	