

**PENERAPAN TEKNOLOGI GAME QUIZIZ PADA
PEMBELAJARAN IPS TERPADU UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
SISWA SMP SWASTA BNKP
LUZAMANU T.P 2024/2025**

SKRIPSI



Oleh :

NOTARIA ZALUKHU

NIM 219901042

**UNIVERSITAS NIAS
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN EKONOMI
2025**