

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN PERSETUJUAN

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vi

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Rumusan Masalah 6

1.5 Tujuan Penelitian 6

1.6 Kegunaan Hasil Penelitian 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... 8

2.1 Kajian Teori 8

2.1.1 Media Pembelajaran..... 8

2.1.2 Teknologi Game Quiziz 12

2.1.3 Teknologi Pada Pembelajaran IPS 20

2.1.4 Penelitian Terdahulu 22

2.2 Hasil Belajar..... 23

2.3 Kerangka Berpikir..... 27

BAB III METODE PENELITIAN 29

3.1 Jenis Penelitian..... 29

3.2 Prosedur Penelitian..... 30

3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 32

3.4 Subjek Peneltian..... 32

3.5 Variabel Peneltian 32

3.6 Instrumen Penelitian..... 33

3.7 Teknik Pengumpulan Data 34

3.8 Indikator Tindakan	35
3.9 Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Temuan Penelitian	38
4.2 Pembahasan Temuan Penelitian	45
4.3 Analisis Dan Penafsiran Temuan Peneliti.....	47
4.4 Perbandingan Temuan Penelitian Dengan Teori.....	48
4.5 Keterbatasan Hasil Analisis Dan Penafsiran Temuan Penelitian.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	53
LAMPIRAN-LAMPIRAN	