

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia Savitri & Kusnarto. (2021). Pemanfaatan Game Edukasi Wordwall sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Interaktif*.
- Aly (2008), Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Anggianna P. L, Ishaq N, (2022). Efektivitas Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar. *Jurnal Basicude*, Vol.6, No. 4. Hal. 6884-6892
- Arifin (2000), Universitas Medan Area, [Http://Repository.Uma.Ac.Id](http://Repository.Uma.Ac.Id), 2016
- Arifin, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- B. Herawan Hayadi, (2017). Visualisasi Konsep Umum Sistem Pakar Berbasis Multimedia. *Riau Journal Of Computer Science*, Vol.3 No.1, 17-22.
- Cecep K, Daddy D, (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*, Jakarta: Kencana.
- Dale, E. (1969). *Audio-Visual Methods In Teaching* (3rd Ed). New York: Holt, Rinehart & Winston.
- Edgar Dale, Idr Uin Antasari Banjarmasin, [Http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id](http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id).
- Elyas Putri, E., Saleh, N., & Jufri. (2021). Media Pembelajaran Word Wall Dalam Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman. *Phonologie : Journal Of Language And Literature*, 2(1), 54–61.
- Evied Dan Lents, Idr Uin Antasari Banjarmasin, [Http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id](http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id).
- Hartati, M. S. (2019). Pengembangan Metode Pembelajaran Dalam Menghadapi Revolusi Industry 4.0. *Jurnal Global Citizen : Jurnal Ilmiah Kajian Pendidikan Kewarganegaraan*, 2019, 7.1.
- Heinich, Idr Uin Antasari Banjarmasin, [Http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id](http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id).
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J.D., & Smaldino, S.E. (2008). *Instructional Media and Technologies for Learning*. Prentice Hall.
- Hutagalung A., Harahap M.S. 2018. Peningkatan Kemampuan Spasial Siswa Melalui Penggunaan Model *Auditory Intellectually Repetition* (Air) Di Smp Negeri 1 Pinongsori. *Jurnal Math Edu*. Vol. 1 No.1 Hal. 15-23.

- Inesa Tri Mahardika Pratiwi, Rini Intansari Meilani (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa, *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 3(2), 173-181.
- Irwana, Taufina (2020), Penerapan Aplikasi Wordwall Sebagai Kuis Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ppkn Di Smk Negeri 2 Tondano. *Tomoutou Social Science Journal (Tssj)*, Vol. 1, No. 1. Hal. 32
- J.J Rousseau, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Jelatu S., Mandur K. Jundu R., Dan Kurniawan Y. 2018. Relasi Antara Visualisasi Spasial Dan Orientasi Spasial Terhadap Pemahaman Konsep Geometri Ruang. *Journal Of Songke Math*. Vol. 1 No. 1 Hal. 47-59.
- Junaidi, (2023). *Media Visual Sukses Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*, Indramayu: Cv. Adanu Abimata.
- Khairunisa, Y. (2021). Pemanfaatan Fitur Gamifikasi Daring Maze Chase–Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Digital Mata Kuliah Statistika Dan Probabilitas. *Mediasi - Jurnal Kajian Dan Terapan Media, Bahasa, Komunikasi*, 2(1), 41–47.
- Khairunnisa, (2023). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Tpack Pada Pembelajaran Ipa. *Seminar Nasional Lppm Ummat*, 253-361.
- Khemala Yuliani H, Hendri Winata (2017), Media Pembelajaran Mempunyai Pengaruh Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 2 No. 1, Hal. 29
- Kompas (1985), Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Smp Katolik Santa Rosa Siau Timur Kabupaten Sitaro. *Jurnal Civic Education*, Vol. 2 No. 2, Hal 57.
- L.J. Cionboach, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Lauvira, e. (2018). Pengaruh Persepsi Wajib Pajak Mengenai Program Perpajakan Tax Amnesty dan Wacana Transparansi Data Nasabah Bank (Bank Secrecy) Tahun 2018 Terhadap Kepatuhan Wajib Pajak (Study Empiris Pada KPP Pratama Ilir Barat Palembang).

- Lestari, R. D. (2021). Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Wordwall Di Kelas Iv Sdn 01 Tanahbaya Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Ilmiah Profesi Guru*, 02(02), 1–6.
- Mahwar & Ratnawati. (2022). Wordwall sebagai Media Interaktif dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(3), 142–150.
- Mahwar Alfian Nisa, Ratnawati Susanto (2022). Pengaruh Penggunaan *Game* Edukasi Berbasis *Wordwall* Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar. *Jurnal Penelitian Guru Indonesia*, 7(1), 140-147.
- Mardiana, Ugi Nugraha, Iwan Budi Setiawan, (2022). Motivasi Siswi Mengikuti Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di Smp 13 Tanjung Jabung Timur. *Jurnal Score*, 2(1), 32-47.
- Maslow, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Mccormick (Et Al., 1987), Visualisasi Konsep Umum Sistem Pakar Berbasis Multimedia. *Riau Journal Of Computer Science*, Vol.3 No.1, 17-22.
- McCormick, R. (1987) *Technologi And The Secondary School Curriculum*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Meirisa S, Rosi W, Ega D, Ayu P, (2022). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Wordwall Sebagai Sarana Menciptakan Media Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1).
- Muhaimin Dkk (2005), Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Muhaimin Dkk (2005), Universitas Medan Area, [Http://Repository.Uma.Ac.Id](http://Repository.Uma.Ac.Id), 2016
- Naqawi, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Nata, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.
- Oemar Hamalik. *Media Pembelajaran*. Diakses Pada 6 Februari 2025, Dari [Http://Repository.Iainkudus.Ac.Id](http://Repository.Iainkudus.Ac.Id)
- Oktaviani W., & Tarigan, Y. A. B. (2024). Penerapan Aplikasi Wordwall Sebagai Kuis Interaktif dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata

- Pelajaran Ppkn Di Smk Negeri 2 Tondano. *Tomoutou Social Science Journal (Tssj)*, Vol. 1, No. 1. Hal. 31-35
- Olisna, Milhatun Z, Auliani S, Ani Nur A, (2022). Pengembangan *Game* Interaktif *Wordwall* Untuk Meningkatkan Akhlak Terpuji Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 4133-4143.
- Rivai, N. S. (2009). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Santoso, S. (2017). *Konsep dan Aplikasi Statistik dengan SPSS 25*. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.
- Sardiman (2003), Motivasi Siswi Mengikuti Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di Smp 13 Tanjung Jabung Timur. *Jurnal Score*, 2(1), 32-47.
- Sarwono (2007), Umsurabaya Repository, <http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id>, 2019.
- Sarwono (2007), Universitas Medan Area, <http://Repository.Uma.Ac.Id>, 2016
- Sarwono (2007), Universitas Medan Area, <http://Repository.Uma.Ac.Id>, 2016
- Satrianawati (2018).
- Scristia. 2014. Meningkatkan Kemampuan *Mathematical Visual Thingking* Dan *Self-Efficacy* Siswa Smp Melalui Metode *Discovery Learning*. Tesis Universitas Pendidikan Indonesia.
- Septi F, Dian Puji Astuti, Desti R, (2023). Media Interaktif Sebagai Media Visualisasi Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Media Pratama*, 17(2), 93-109.
- Shafuque Ali Khan (2005), Motivasi Siswi Mengikuti Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di Smp 13 Tanjung Jabung Timur. *Jurnal Score*, 2(1), 32-47.
- Sudirman (2003), Umsurabaya Repository, <http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id>, 2019.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Temiks Merpati, Apeles Lexi Lonto, Julien Biringan, (2018). Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Smp Katolik Santa Rosa Siau Timur Kabupaten Sitaro. *Jurnal Civic Education*, Vol. 2 No. 2.
- Uada, R., Supriati, A., & Biringan, J. (2021). Upaya Guru Dalam Meningkatkan

Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Di Smp Negeri 3 Tondano. Jurnal Ppkn: Media 160-169. Kajian Pancasila Dan Kewarganegaraan, 1(3), 160-169.

Uu Pendidikan No. 2 Tahun 1989, Umsurabaya Repository, [Http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id](http://Repository.Um-Surabaya.Ac.Id), 2019.

Uu Pendidikan No. 2 Th. 1989, Universitas Medan Area, [Http://Repository.Uma.Ac.Id](http://Repository.Uma.Ac.Id), 2016

Windi Oktaviani, Tunika A, (2023). Penerapan Aplikasi Wordwall Sebagai Kuis Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Tumoutou Sosial Science Journal*, 1(1), 31-35.

Za Purba, Universitas Medan Area, [Http://Repository.Uma.Ac.Id](http://Repository.Uma.Ac.Id), 2016.