

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Spesifikasi Produk.....	8
1.5 Definisi Operasional.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1. Kajian Teori.....	10
2.1.1 Pembelajaran Matematika.....	10
2.1.2 Bahan Ajar	12
2.1.3 Modul.....	15
2.1.4 <i>Self-Regulated Learning</i> (SRL)	20
2.1.5 Kemampuan Berpikir Kritis.....	28
2.1.6 Materi Penelitian.....	31
2.1.7 Desain Model Pengembangan <i>Plomp</i>	33
2.1.8 Kriteria Kualitas produk Pengembangan	34
2.2. Hasil Riset yang Relevan	36
2.3. Kerangka Berpikir.....	38
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1 Metode Penelitian dan Pengembangan	40
3.2 Prosedur Pengembangan	40
2.1.1 Fase Investigasi Awal (<i>Preliminary Investigation</i>)	42
2.1.2 Fase Pengembangan (<i>Prototyping Phase</i>)	42
2.1.3 Fase Penilaian (<i>Assessment Phase</i>).....	43
3.3 Uji Coba Produk.....	43
3.4 Jenis Data	44
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	45
3.6 Teknik Analisis Data.....	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Penyajian Hasil Pengembangan	57
4.1.1 Fase Investigasi Awal (<i>Preliminary Investigation</i>)	57
4.1.2 Fase Pengembangan (<i>Prototype Phase</i>).....	62
4.1.3 Fase Penilaian (<i>Assessment Phase</i>).....	99
4.2 Pembahasan.....	112

4.2.1	Analisis Data Hasil Validasi	112
4.2.2	Analisis Data Hasil Kepraktisan	115
4.2.3	Analisis Data Hasil Keefektifan.....	117
4.2.4	4.3 Keterbatasan Temuan Penelitian.....	117
BAB V PENUTUP		118
5.1	Kesimpulan	118
5.2	Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA.....		120