

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, & Umi Mahmudah. (2024). Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Inovatif dalam Pembelajaran IPAS untuk Melestarian Sumber Daya Alam. *IHSANIKA : Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 3(1), 56–68. <https://doi.org/10.59841/ihsanika.v3i1.2105>
- Anggraini, Aisyah (2024). *Pengembangan Lkpd Berbantuan Augmented Reality Materi Momentum Dan Impuls Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sma*.
- Artiani, Leni. (2023) “Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Dengan Pendekatan Science, Technology, Engineering and Mathematic (STEM) Berbasis Picture.” *Skripsi : Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*.
- Damayanti, Tri Dessy. “Pengembangan LKPD Augmented Reality Dengan Model Discovery Learning Sebagai Media Pembelajaran Interaktif.” *AKSIOMA : Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, vol. 13, no. 1, 2022, pp. 40–55, <https://doi.org/10.26877/aks.v13i1.9088>.
- Diana, Rahmat, et al. *Penggunaan Media Augmented Reality Dalam Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep*. no. 2, 2024, pp. 67–73.
- Fathoni, Anang, et al. “Peran Multimedia Interaktif Bagi Keberhasilan Pembelajaran Sistem Peredaran Darah.” *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran*, vol. 5, no. 2, 2021, pp. 147–57, <https://doi.org/10.21831/jk.v5i2.33931>.
- Fendi, Kamelia. (2019) “Perkembangan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar.” *Noviembre 2018*, vol. IX, no. 1
- Hanum, Juwita, et al. *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran Pengaruh*

- Perkembangan Teknologi Internet Terhadap Minat Belajar Siswa*. 2023.
- Harahap, S., and Z. Napitupulu. "Pengaruh Teknologi Terhadap Pendidikan Di Indonesia: Systematic Literature Review." *REKOGNISI: Jurnal Pendidikan* vol. 8, no. 2, 2023, pp. 9–17.
- Hasnida, Sindi Septia, et al. "Transformasi Pendidikan Di Era Digital." *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, vol. 1, no. 1, 2024.
- Hayati, Dhini Anji (2022) *Pengaruh Aplikasi Assemblr Edu Sebagai Media*.
- Herianto, Herianto, and Diah Puji Lestari. "Implementasi Teori Konstruktivisme Dalam Pembelajaran IPA Melalui Pemanfaatan Bahan Ajar Elektronik." *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi Dan Aplikasi*, vol. 9, no. 1, 2021, pp. 49–57, <https://doi.org/10.21831/jppfa.v9i1.38024>.
- Islamiyati, Dian, et al. "Pengembangan LKPD Kearifan Lokal Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Dan Berpikir Kreatif : Systematic Literature Review." *Kappa Journal*, vol. 8, no. 2, 2024, pp. 301–06.
- Izah, Naelatul. "Analisis Model Pembelajaran IPA Di SMP." *UPEJ Unnes Physics Education Journal*, vol. 6, no. 2, 2016, pp. 31–38.
- Jurnal, Jicn, et al. *EDUCATIONAL THEORY AND ITS IMPLICATIONS FOR LEARNING AND TEACHING*. no. September, 2024, pp. 6098–106.
- Kurniawan, Dian. (2017) "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast- O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan." *Jurnal Siliwangi*, vol. 3, no. 1.
- Lubis, Putriani. (2024) *Teori-Teori Belajar Dalam Pembelajaran*. no. 3.
- Mahrawi, Mahrawi, et al. "Pengembangan E-Modul Biologi Sebagai Bahan Ajar Pada Materi Sel." *Journal Education and Technology*, vol. 2, no. 2, 2021, pp. 42–54.
- Maritsa, Ana, et al. "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, vol. 18, no. 2, 2021, pp. 91–100, <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>.
- Maulana, Arliansyah. *Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Operasional Formal*. no. 1, 2024, pp. 12–22.

- Munawar, Syamsul, et al. "Pengaruh Keterampilan Esensial Guru Pemula Di SMK Pada Era Digital." *Jurnal Profesi Keguruan*, vol. 8, no. 2, 2022, pp. 263–69.
- Nento, Fauzani, and Roswan Manto. *Peran Teknologi Dalam Dunia Pendidikan*. no. 01, 2023, pp. 1–5, <https://doi.org/10.1007>
- Nieveen, N. (2021). *Prototyping to Reach Product Quality*. In T. Plomp & N. Nieveen (Eds.), *Educational Design Research – Part A: An Introduction* (pp. 125–152). Enschede: SLO Netherlands Institute for Curriculum Development.
- Nur, Intan, et al. *Pengaruh Penggunaan Media Augmented Reality Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Viii Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Smpn 3 Kinali (Ipa) Merupakan Pembelajaran Yang Sulit Dan Kemudian Berdampak Pada Hasil Belajar Siswa . Demikian Perlu Adanya Dor*. no. 6, 2024, pp. 6655–62.
- Nurhasanah, Siti, and A. Sobandi. *Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa*. no. 1, 2016, pp. 128–35.
- Nursahid, Nursahid. "Konsep Profesi Keguruan Dan Kompetensi Guru." *Seri Publikasi Pembelajaran*, vol. 1, no. April, 2021, pp. 1–7, <https://doi.org/10.31219/osf.io/z3ktn>.
- Nuziani, Mirta, and Widayanti. "Pengembangan Buku Panduan Praktikum Fisika Berbasis POE (Predict, Observe, Explain) Untuk Peserta Didik Kelas X Semester Gasal Di SMAN 1 Banguntapan." *Prosiding Seminar Nasional Fisika Festival*, no. November 2019, 2019, pp. 119–30.
- Oktavianda, Nanda, et al. *Implementation of Augmented Reality (AR) Animation Media to Enhance Learning Outcomes and Interest in the Excretory System Topic*. no. 10, 2024, pp. 8359–65, <https://doi.org/10.29303/jppipa.v10i11.8816>.
- Pagarra, Hamzah, et al. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.
- Pembelajaran, Belajar Dan. *Jurnal Basicedu*. no. 1, 2024, pp. 466–76.
- Pendahuluan, A. ©JP-3 *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran*. no. 2, 2024, pp. 1012–19.
- Riani Johan, Jasmine, et al. "Penerapan Model Four-D Dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perorangan." *Jurnal Pendidikan West Science*, vol. 01, no. 06, 2023, pp. 372–78.

- Sakila, Rohima, et al. *Pentingnya Peranan Ipa Dalam Kehidupan Sehari-Hari*. no. 1, 2023, pp. 119–23.
- Salsabila (2024) *Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran Dalam Pendidikan*. no. 2.
- Salsabila, Unik Hanifah, and Niar Agustian. *DALAM PEMBELAJARAN*. 2021, pp. 123–33.
- Sekolah, D. I., et al. *PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM (IPA) DI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) (Studi Kasus Di SMPN 2 Cileunyi-Bandung)*. 2016.
- Studi, Program, et al. *IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA PELAJARAN IPA Di SMP 4 LILIRIAJA*. no. 4, 2024, pp. 448–55.
- Sudatha, I. Gede Wawan, and I. Made Tegeh. *Desain Multimedia Pembelajaran I Gde Wawan Sudatha I Made Tegeh Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha*. 2009, pp. 1–104.
- Sugiarso. “Penerapan Teknologi Augmented Dalam Menyajikan Materi Untuk Meningkatkan Belajar Siswa.” *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*7, vol. 7, no. 2, 2024, pp. 4999–5004.
- Surani, Dewi, and Ade Fricticarani. “Pengaruh Penggunaan Media Augmented Reality Assemblr Edu Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMP.” *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP*, vol. 4, no. 3, 2023, pp. 209–16, <https://doi.org/10.30596/jppp.v4i3.16429>.
- Syarifudin, Alfian. *Pengaruh Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Sungai Salak Kecamatan Tempuling*. no. 1, 2020, pp. 76–91.
- Teknologi, Jurnal, et al. *Tinjauan Literatur: Peran Teknologi Digital Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Sekolah Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran (JTPP)*. no. 04, 2024, pp. 681–87.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Center for Innovation in Teaching the Handicapped (CITH), Indiana University.
- Triyanti, Merti. “Pengembangan Modul Biologi Berbasis Inkuiri Pada Materi

- Pencemaran Lingkungan Untuk Siswa Sma Kelas Xi.” *Jurnal Perspektif Pendidikan*, vol. 16, no. 2, 2022, pp. 250–58, <https://doi.org/10.31540/jpp.v16i2.1912>.
- Waremra, Richard S., et al. *Modul Panduan Praktis Penggunaan Assemblr Edu*.
- Winda, Faizal Noer, et al. “Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (Lkpd) Berbantuan Augmented Reality (Ar) Pada Materi Termodinamika.” *Lontar Physics Today*, vol. 2, no. 1, 2023, pp. 34–38, <https://doi.org/10.26877/lpt.v2i1.14653>.
- Wulandari, Amelia Putri, et al. *Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. no. 02, 2023, pp. 3928–36.
- Wulandari, T. D., et al. “Keefektifan Pembelajaran Ipa Berbantuan Virtual Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa SMP Di Abad 21: Review Artikel.” *Proceeding Seminar Nasional IPA XII*, 2022, pp. 106–15.
- Yuliani, D. (2022). *Pengaruh Penggunaan LKPD Berbasis Augmented Reality terhadap Partisipasi dan Motivasi Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan Sains dan Teknologi*, 9(2), 123–130.
- Yunitasari, Ria, and Umi Hanifah. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN Pengaruh Pembelajaran Daring Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Masa COVID-19*. no. 3, 2020, pp. 232–43.